

المدرس الدكتور عثمان عدنان البياتي
كلية التربية الرياضية جامعة الموصل

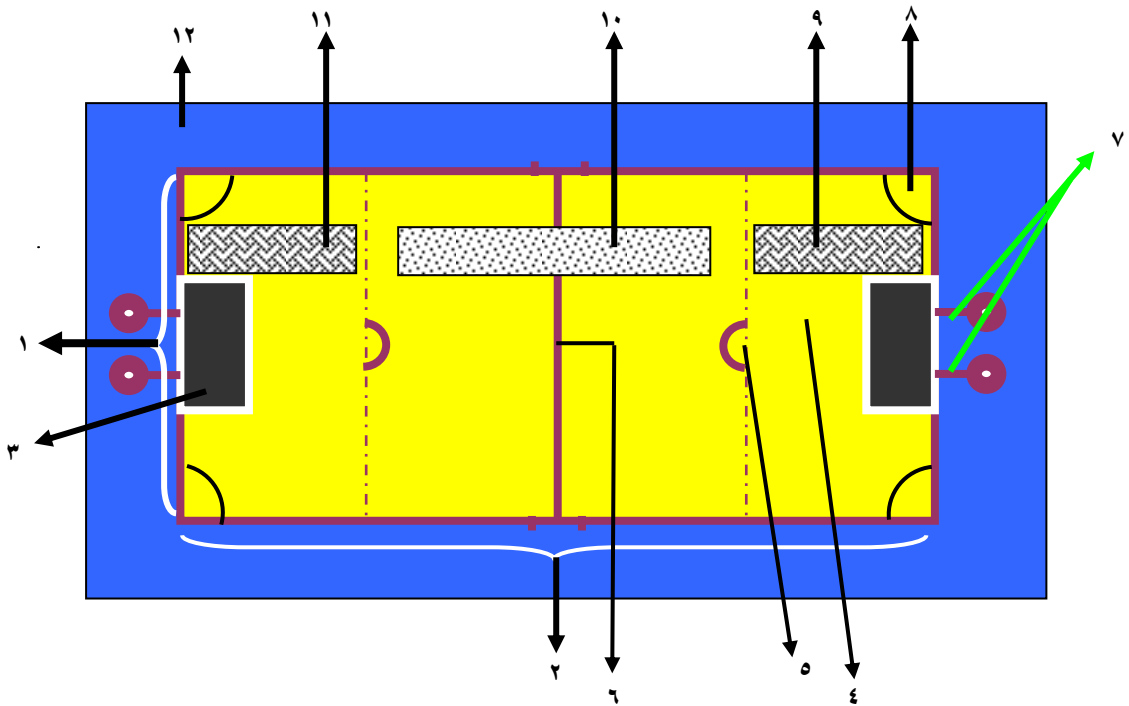
ان لعبة الكرة العابرة لعبة رياضية قديمة تراثيه لعبه البابليين والفرعنة وقد أحيها حديثاً المفكر المصري (احمد الصباحي عوض الله) بالعام ١٩٦٢ لتحقق مجدداً رياضياً عربياً في المجال الرياضي بعدها بدهاء الاتحاد المصري في تأسيس اتحاداً عربياً للعبة كبدية لبرنامج ينتهي بتأسيس اتحاداً دولياً وبداء نشر اللعبة في ست دول عربية هي (العراق، فلسطين، سوريا، الاردن، الصومال) بالإضافة الى مصر، ثم تم اعتماد الاتحاد رسمياً بقبول عضويته بالاتحاد العربي للألعاب الرياضية التابع لجامعة الدول العربية وذلك بقرار مؤتمر الاتحادات الرياضية العربية بجدة في المملكة العربية السعودية في مارس ٢٠٠٦ .

وتواصلت الجهود بنشر اللعبة أكثر فأكثر وأنظمة الى المؤسسين كلاً من الجزائر وجزر القمر ولبنان وحبوتوي والسودان وموريتانيا ليصبح أعضاء الاتحاد العربي (١٢) دولة عربية. لقد نفذ الاتحاد العربي العديد من البطولات الرسمية والودية وألها البطولة الودية في عمان بالأردن في يونيو ٢٠٠٥ والبطولة الثانية الرسمية وهي بطولة المنتخبات العربية في دمشق بسوريا ديسمبر ٢٠٠٥ ، والثالثة بطولات الأندية العربية في القاهرة بمصر أغسطس ٢٠٠٦ ، والبطولة الرابعة الرسمية هي بطولة الأمم العربية للأندية في بنها بمصر ٢٠٠٧ ، والبطولة العربية الثالثة للمنتخبات رجال وسيدات في عام ٢٠٠٩ والتي أقيمت في الصالة المغطاة في بنها حيث كان من المقرر إقامتها في لبنان ولكن بسبب الظروف الأمنية نقلت الى مصر .

دخلت اللعبة العراق في عام ٢٠٠٥ ويعد العراق من مؤسسي اتحاد هذه اللعبة عربياً وتم نشر هذه اللعبة من خلال تشكيل لجان فرعية في كافة محافظات العراق وصنفت هذه اللعبة ضمن الاتحادات النوعية كاتحاد الرياضة للجميع، والعراق من إبطال هذه اللعبة على الصعيد المحلي والدولي والعربي، دخلت هذه اللعبة محافظة نينوى وتم تشكيل لجنة فرعية لإدارة شؤون اللعبة ونشرها في عام ٢٠٠٦ على يد رئيس اللجنة العليا للمدربين العرب الدكتور عثمان عدنان البياتي.

هي لعبة رياضية جماعية سريعة من العاب الكرة والتي تلعب باليد مثل كرة اليد والسلة والطائرة حيث تتميز عنهما في مهارتين أساسيتين هما التهديف البعيد وسرعة التمير، إضافة الى ذلك أنها لعبة رياضية تتميز بقلّة تكاليفها وكبيره في مهاراتها الحركية وليس فيها أي تعقيد في أدائها وإنما تعمل على تنمية مهارة التمير السريع والتصويب البعيد والقريب ودقتهما .

بما ان لعبة الكرة العابرة لعبة جديدة وتتيح للممارس المتعة والبساطة في الأداء وبعيداً عن التعقيد ولغرض إضافة المعلومات العلمية الدقيقة وجب علينا إتباع الأساليب العلمية الدقيقة في تحديد صفات هذه اللعبة ومهاراته بغية تطويرها.



الشكل يوضح قياسات وإبعاد ومناطق الأداء المهاري لمعلب الكرة العابرة وتشير الأرقام الى

ما يأتي :

- ١- خط المرمى وطوله (١٦)م.
- ٢- خط الطول وطوله (٢٨)م.
- ٣- منطقة القاعدة ومساحتها (٩)م.
- ٤- منطقة الجزاء وإبعادها (٧)م.
- ٥- نقطة الجزاء وقطرها (٧٥)سم.
- ٦- خط المنتصف ويبعد (١٤)م عن منطقة القاعدة.
- ٧- أهداف الكرة العابرة طولها (٢٢٠)سم وقطرها (٦٥)سم.
- ٨- منطقة الرمية الركنية وتمثلة برقع دائرة قطرها (٥٠)سم.

- ٩- منطقة الأداء المهاري الطويل ومساحتها (٢٨)م.
- ١٠- منطقة الأداء المهاري المتوسط ومساحتها (١٤)م.
- ١١- منطقة الأداء المهاري القصير ومساحتها (٧)م
- ١٢- منطقة الأمان وتكون على جوانب الملعب ومساحتها (٣) م .